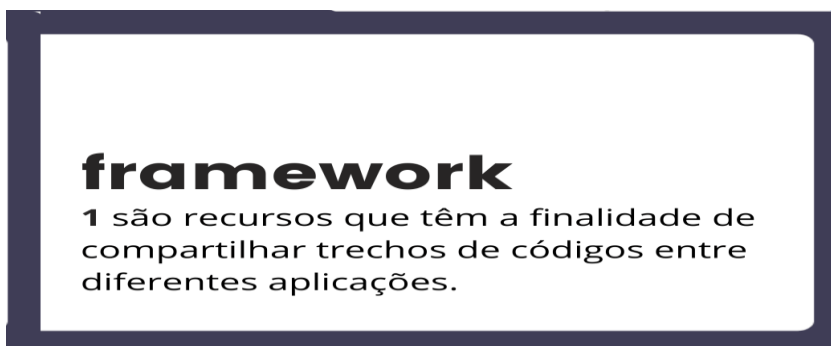


Valores.

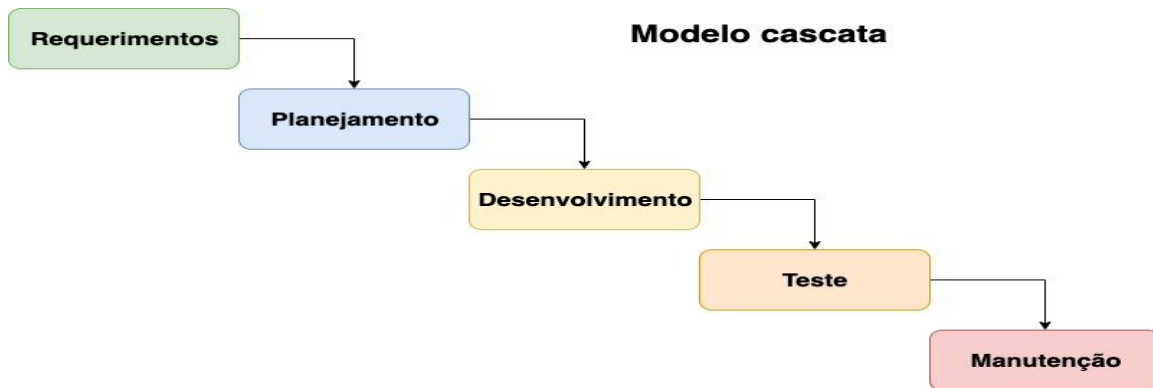


Não é um framework;



O modelo cascata é um modelo de desenvolvimento de software sequencial no qual o processo é visto como um fluir constante para frente (como uma cascata) através das fases de análise de requisitos, projeto, implementação, testes (validação), integração e manutenção de software. O modelo cascata ou clássico também pode ser conhecido como “top-down”, tendo sido criado na década de 1970 por Royce, sendo o modelo mais aceito até a metade da década de 1980.

Modelo tradicional de desenvolvimento.



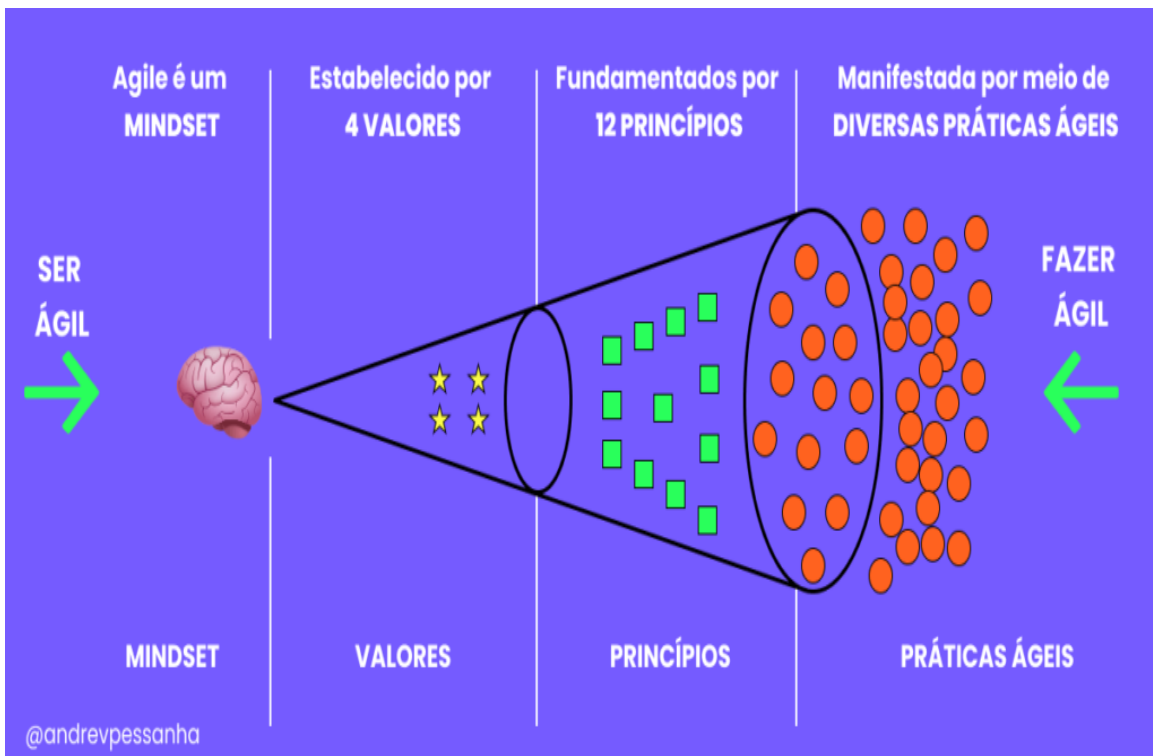
Sistemas monolíticos.



Mindset em tecnologia se refere à cultura que permite às organizações se adaptarem à nova realidade tecnológica. É uma maneira de prever possibilidades e não apenas a capacidade de utilizar as novas ferramentas digitais. O termo abrange ideias, pensamentos, valores e crenças.

René Descartes (1596-1650) nasceu na cidade de La Haye, na Touraine, França.

Livro Discurso do método, dividir cada dificuldade em tantas partes quanto o possível e necessário para resolvê-las. Organizar meus pensamentos, iniciando pelos assuntos mais fáceis e simples.



MANIFESTO ÁGIL



Os **12** Princípios Ágeis

- 1** Satisfaça o consumidor

- 2** Aceite bem mudanças

- 3** Entregas frequentes

- 4** Trabalhe em conjunto

- 5** Confie e apoie

- 6** Conversas face a face

- 7** Softwares funcionando

- 8** Desenvolvimento sustentável

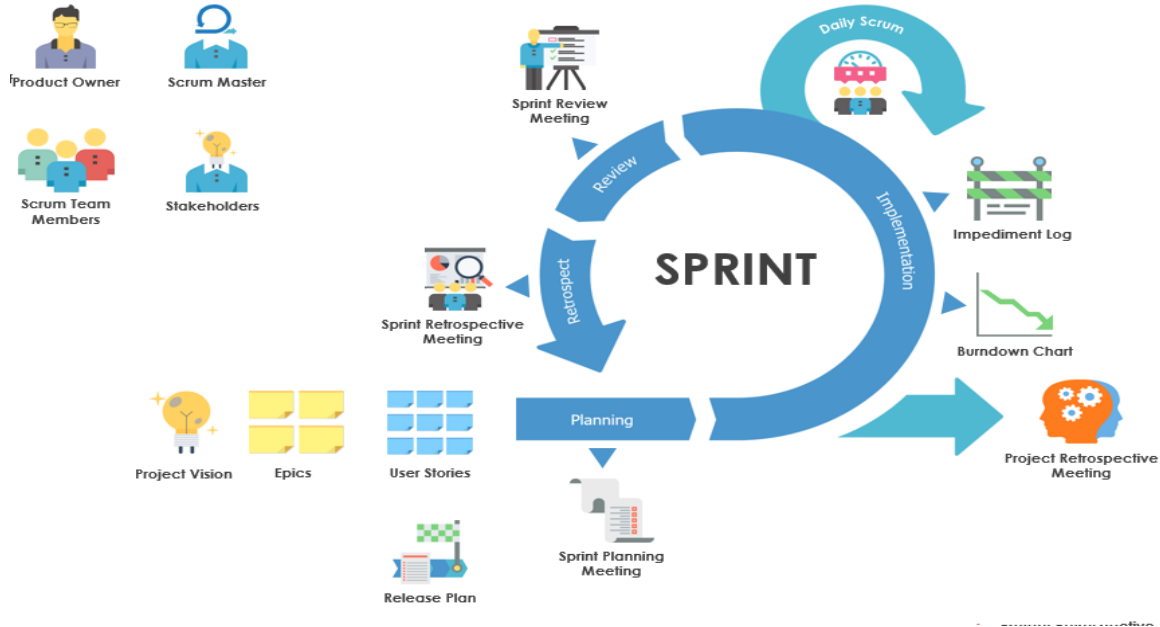
- 9** Atenção contínua

- 10** Mantenha a simplicidade

- 11** Times auto-organizados

- 12** Refletir e ajustar

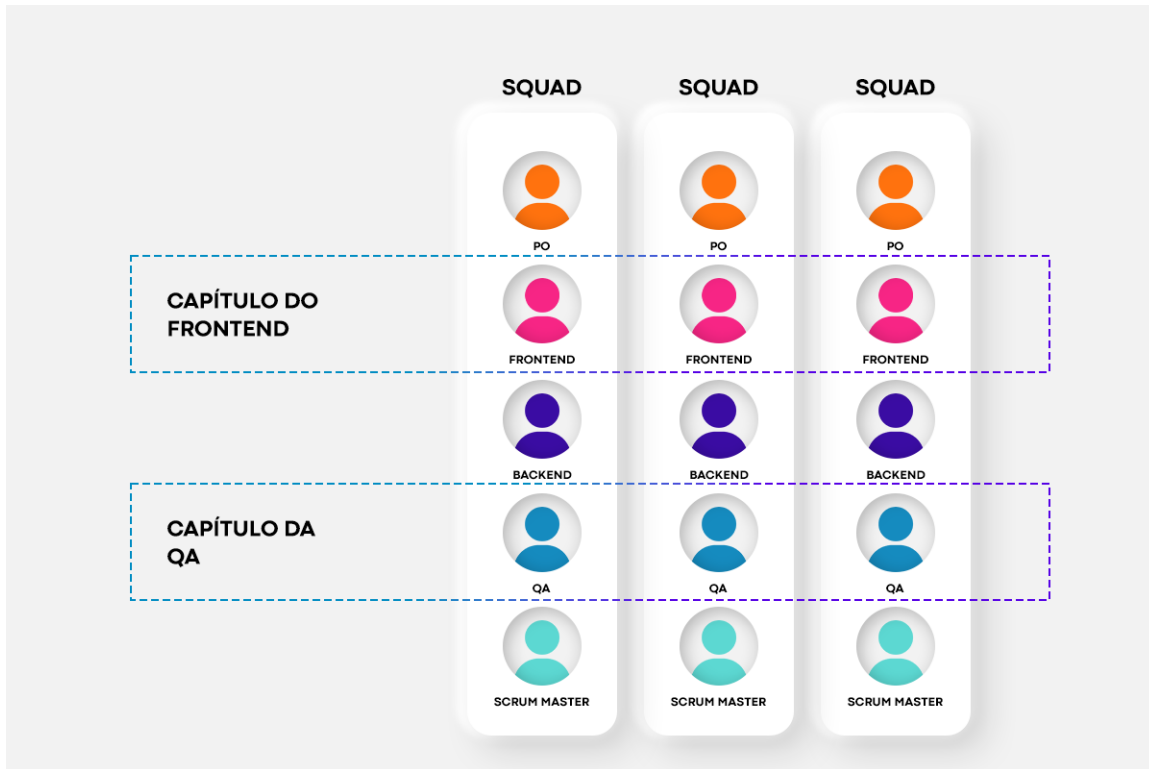

The Agile – Scrum Framework



O Rugby é um esporte coletivo que surgiu numa escola na cidade de Rugby (Inglaterra) no ano de 1823. Ele é disputado por duas equipes, em que os jogadores conduzem uma bola oval com as mãos, podendo também utilizar os pés para chutes e lançamentos. O rugby é um esporte em que ocorre muito contato físico entre os jogadores.



Squad.

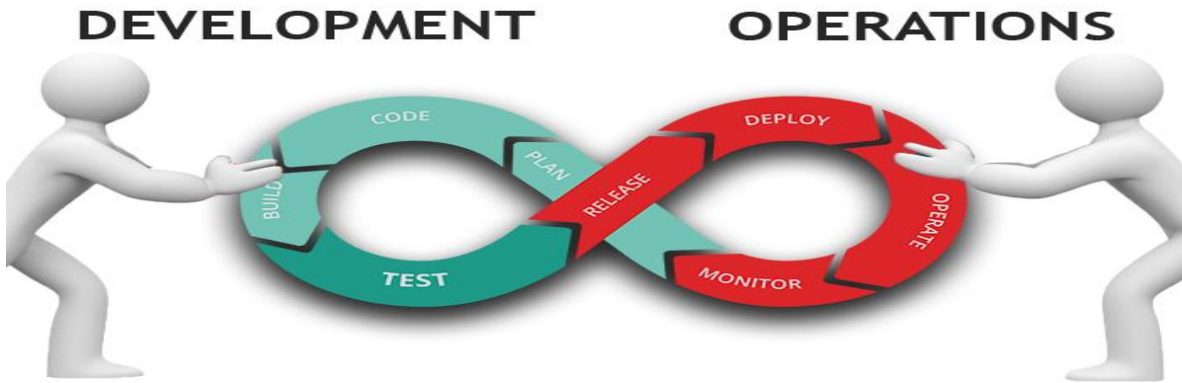


Dev Team.

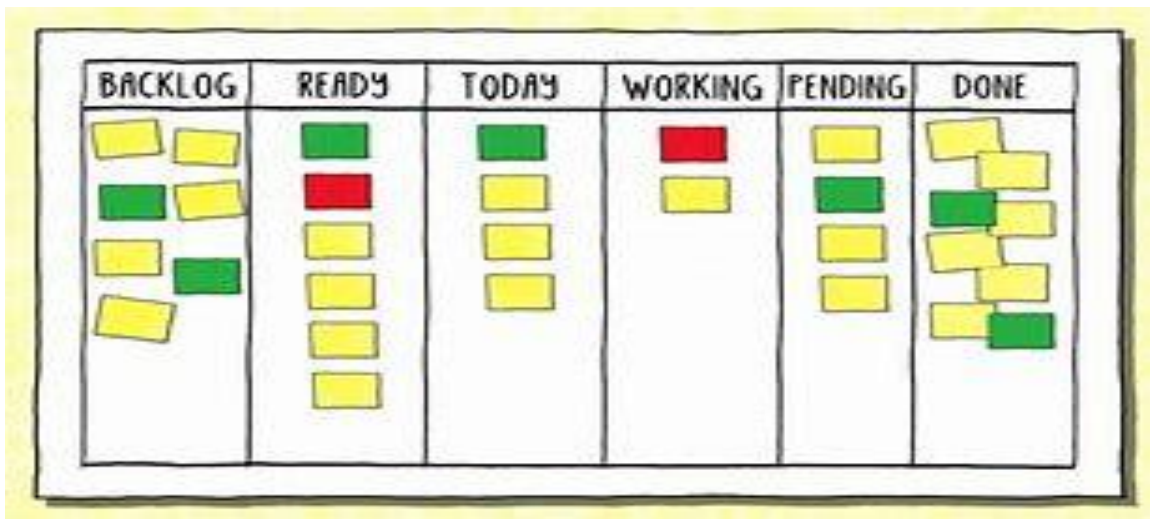


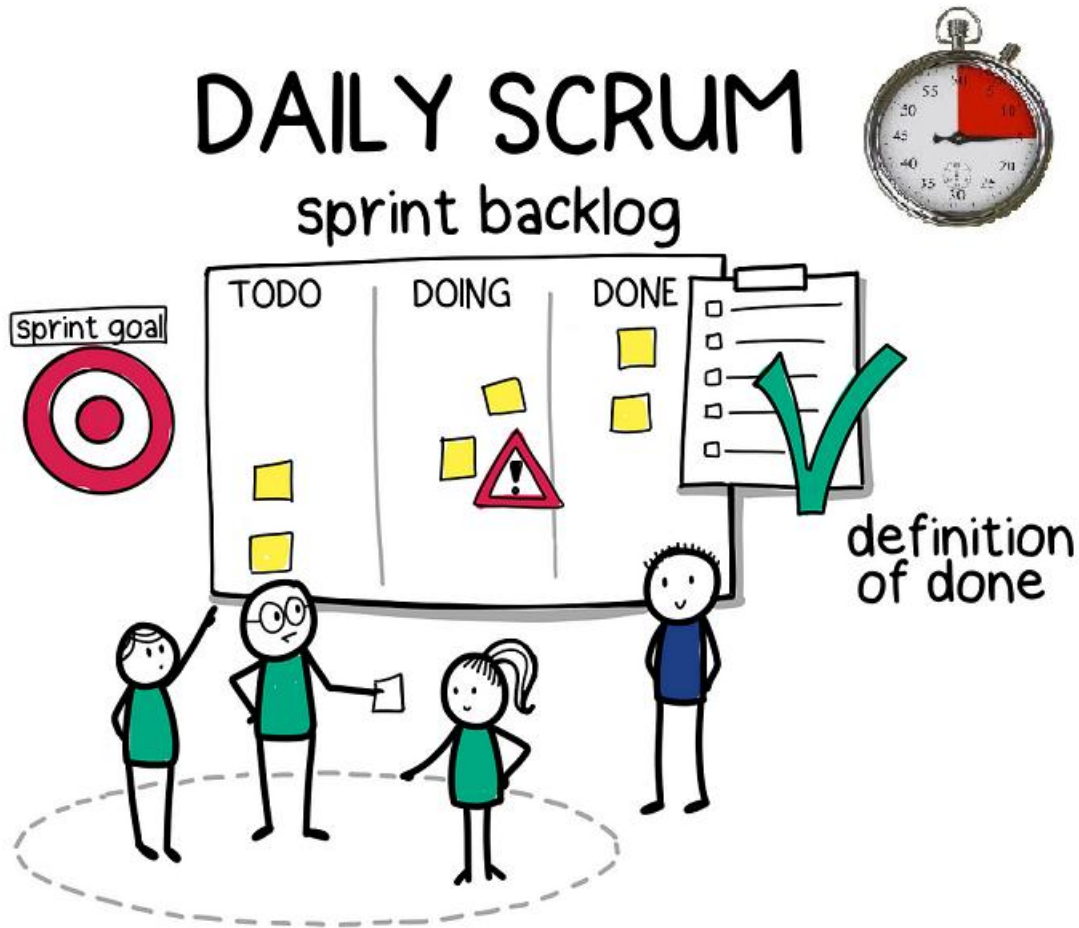
QA.





Kanban.



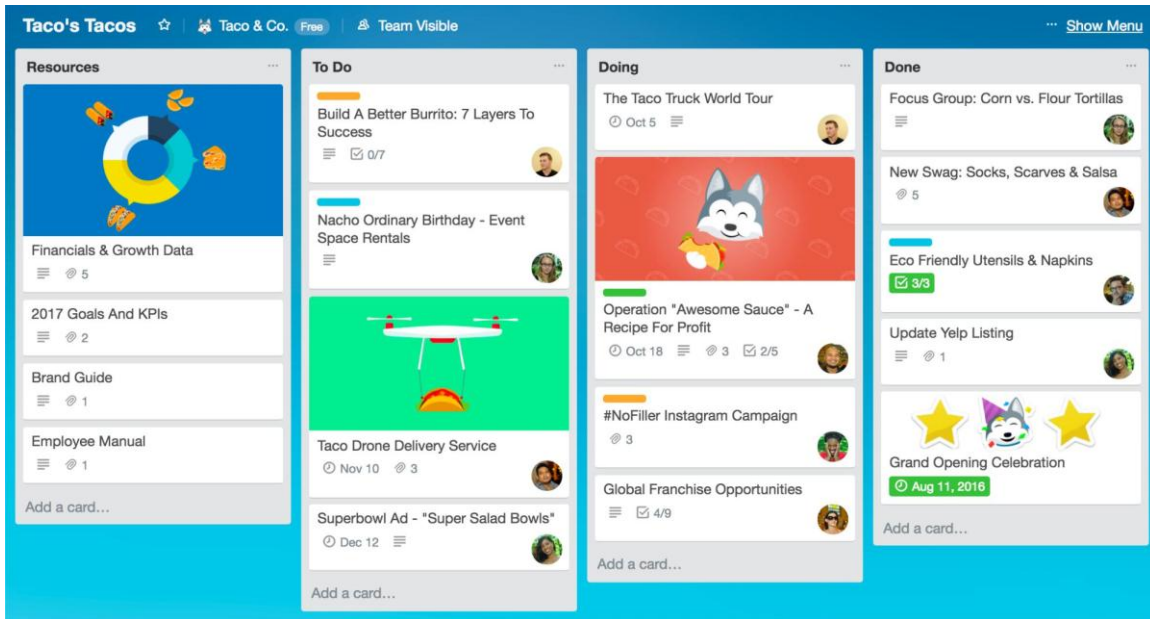


Daily Scrum

- O que você fez ontem?
- O que você fará hoje?
- Há algum impedimento no seu caminho?

O Daily Scrum não é uma reunião de status report na qual um chefe fica coletando informações sobre quem está atrasado. Ao invés disso, é uma reunião na qual membros da equipe assumem compromissos perante os demais.

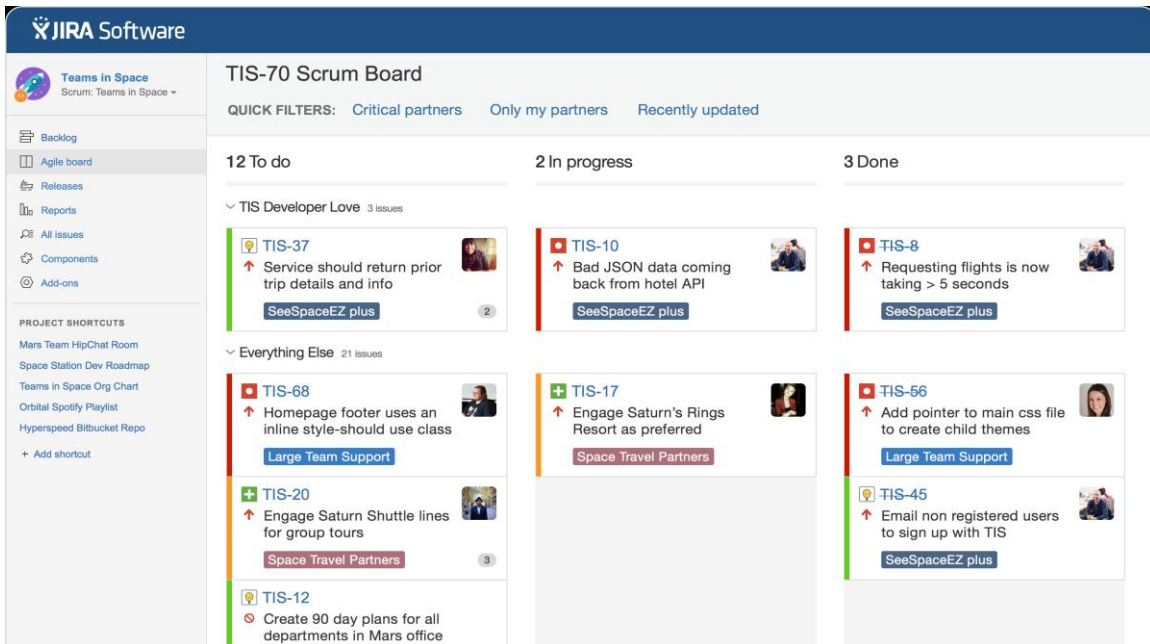
Trello.



Miro

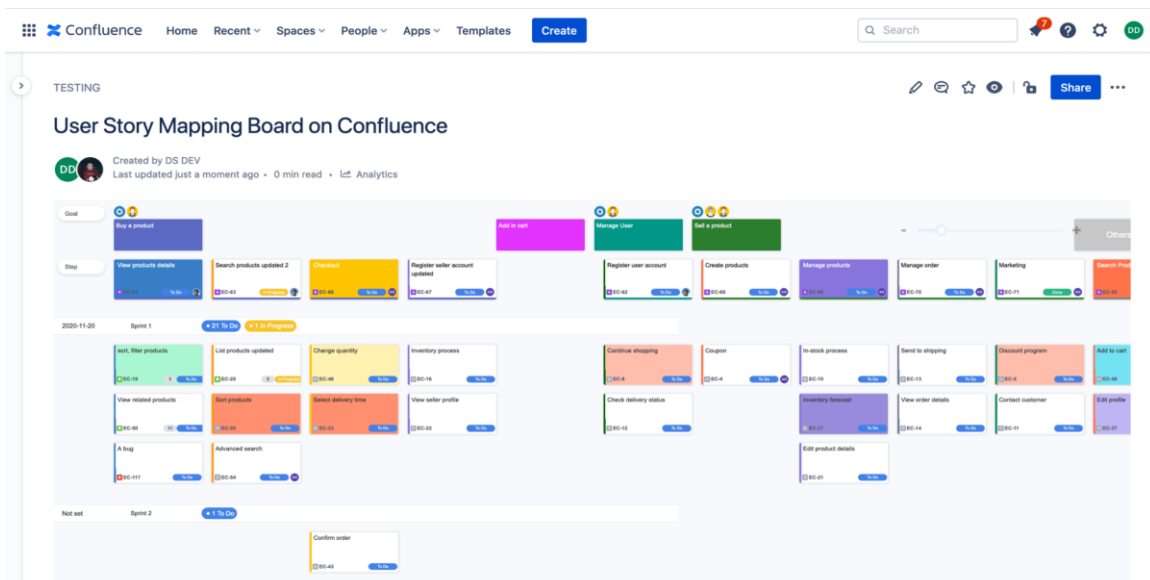


JIRA.



The screenshot shows a JIRA Scrum Board for the 'Teams in Space' team. The board is divided into three columns: '12 To do', '2 In progress', and '3 Done'. Issues are represented as cards with titles, descriptions, and assignees. For example, in the 'To do' column, there is an issue 'TIS-37' with the description 'Service should return prior trip details and info' assigned to 'SeeSpaceEZ plus'. In the 'In progress' column, 'TIS-10' is 'Bad JSON data coming back from hotel API' and 'TIS-17' is 'Engage Saturn's Rings Resort as preferred'. In the 'Done' column, 'TIS-8' is 'Requesting flights is now taking > 5 seconds' and 'TIS-45' is 'Email non registered users to sign up with TIS'. The board also shows filters for 'Critical partners', 'Only my partners', and 'Recently updated'.

Confluence.



The screenshot shows a Confluence page titled 'User Story Mapping Board on Confluence'. The page contains a Kanban-style board with user stories organized into columns representing different stages of the process. The board is divided into three sections: 'Goal', 'Step', and 'Sprint 1'. The 'Goal' section includes 'Buy a product', 'Add to cart', 'Manage User', and 'Get a product'. The 'Step' section includes 'View products details', 'Search products updated 2', 'Checkout', 'Register seller account updated', 'Register user account', 'Create products', 'Manage products', 'Manage order', 'Marketing', and 'Search Product'. The 'Sprint 1' section includes 'Add to cart', 'List products updated', 'Change quantity', 'Inventory process', 'Continue shipping', 'Coupon', 'In-stock process', 'Send to shipping', 'Discount program', 'Add to cart', 'View related products', 'Sort products', 'Select delivery time', 'View seller profile', 'Check delivery status', 'Inventory feedback', 'View order details', 'Contact customer', 'Edit profile', 'A bug', 'Advanced search', and 'Edit product details'. The board also shows a 'Sprint 2' section with 'Confirm order'.

Metodologia Extreme programming.

